**"Утверждаю":**

**Генеральный директор ГБУК г. Москвы "ОКЦ САО"**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Ильина**

**"\_\_\_\_\_" \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.**

**Положение о турнире «Книжный бой в библиотеке»**

1. **Общие положения**
   1. **Турнир «Книжный бой в библиотеке» - настольная стратегическая игра по принципу игры «Морской бой».**

**Отличительной чертой игры «Книжный бой в библиотеке» является то, что сражение проходит на плане библиотеки (книгохранилище, читальный зал, холл, абонемент). Аналогами «кораблей», используемых в игре «Морской бой», становятся печатные издания: брошюры, журналы, книги, многотомники. Задача противников найти все печатные издания, «спрятанные» противником на игровом поле.**

**Для перемещения по «помещениям», расположенным на условном плане библиотеки, существуют определенные правила. В процессе игры участники знакомятся с правилами поведения в библиотеке, со структурой библиотеки, видами печатных изданий.**

* 1. **Турнир «Книжный бой в библиотеке» (далее Турнир) – проводится среди библиотек ГБУК г. Москвы «ОКЦ САО», осуществляющих работу с детьми.**
  2. **Организатором Турнира является ГБУК г. Москвы "ОКЦ САО".**
  3. **Проект реализуется при участии Молодежного Совета ГБУК г. Москвы "ОКЦ САО".**

1. **Цели и задачи Турнира**
   1. **Знакомство со структурой библиотеки, с правилами поведения, принятыми в библиотеке.**
   2. **Знакомство с видами печатных изданий, хранящихся в библиотеке.**
   3. **Популяризация библиотек среди детей школьного возраста.**
   4. Популяризация игр без использования мобильных гаджетов и подключения к сети интернет.
   5. **Продвижение новых форм работы с детьми в библиотеках.**
   6. Создание условий для неформального общения детей школьного возраста в стенах библиотеки.
2. **Участники Турнира**

3.1 В Турнире принимают участие школьники в возрасте от 8 до 11 лет.

3.2 Участниками могут быть как организованные, так и сборные группы детей.

3.3 Минимальное количество участников отборочного тура Турнира - 10 человек (5 пар игроков), максимальное количество участников и количество отборочных игр остается на усмотрение библиотеки-участника.

3.4 В финал выходят 2 участника отборочных игр Турнира: победитель и игрок, проигравший ему в финальной отборочной игре в библиотеке (занявший второе место). Победитель отборочной игры в финальной игре Турнира становится игроком «золотой лиги», проигравший ему участник – игроком «серебряной лиги».

1. **Описание правил проведения Турнира**
   1. Библиотека демонстрирует детям-участникам турнира видеоролик, в котором подробно рассказывается о структуре библиотеки, правилах поведениях в различных ее помещениях, особенностях печатных изданий (брошюра, журнал, книга, многотомник).
   2. Библиотека-участник распечатывает бланки для проведения игры по количеству детей-участников.
   3. Библиотека-участник проводит экскурсию по своим помещениям, в ходе которой повторно проговаривает правила поведения в каждом из них. Демонстрируются виды печатных изданий, которые хранятся в фонде библиотеки (брошюры, журналы, книги, многотомники).

Дополнительно проговариваются правила игры, а именно:

* **Абонемент** – это помещение, которое как правило представляет из себя пространство с книжными стеллажами, ограничений по перемещению в нем нет. Игроки ходят по очереди. Если игрок увидел часть печатного издания (книгу, брошюру и так далее) – он продолжает ходить. Если промахнулся - ход переходит к противнику.
* **Читальный зал** – пространство, в котором принято соблюдать тишину, чтобы не мешать другим посетителям библиотеки. Ограничений по перемещению в нем нет. Игроки ходят по очереди. Если игрок увидел часть печатного издания (книгу, брошюру и так далее) – он продолжает ходить. Если промахнулся - ход переходит к противнику.
* **Книгохранилище** - это запасной фонд библиотеки. Вход сюда ограничен. После каждого хода здесь - право хода переходит к противнику. Независимо от того, найдено издание или нет.
* **Холл** – это пространство, подразумевающее свободное перемещение. В случае промаха (издание или его часть не найдены**) игрок получает возможность еще одного хода. Правило действует один раз за ход. Дальнейшая игра в рамках хода проходит по обычным правилам.**
* **\* - этим знаком на плане обозначается фигура библиотекаря. Библиотекарь – это человек, знающий все о расположении печатных изданий в своей библиотеке. Участник, «нашедший» библиотекаря на плане библиотеки противника, получает возможность узнать координаты расположения печатных изданий на плане библиотеки противника в том помещении, где был обнаружен библиотекарь. Противник не в праве утаивать факт обнаружения библиотекаря на плане своей библиотеки, а также расположение изданий или их частей, находящихся на плане в данном помещении.**
* **Игра закончена, когда найдены все издания.**
  1. **Используемая терминология:**
* **Если найдена часть печатного издания, произносится «увидел» (по аналогии с «попал», принятой в игре «Морской бой»)**
* **Если печатное издание найдено полностью, произносится «нашел» (по аналогии с «убил», используемой в игре «Морской бой»)**
* **Если противник промахнулся, т.е. попал в пустую клетку, произносится «мимо».**
  1. При помощи жеребьевки определяются пары, которые сразятся в первом этапе отборочного тура в библиотеке.
  2. Если количество участников нечетное, игрок, которому не досталась пара, автоматически переходит в следующий этап отборочной игры. При этом прохождение в следующий этап игры, минуя состязание, возможен только 1 раз за всю серию отборочных игр для данного участника. Игроку начисляется 10 баллов (50% от максимально возможного результата).
  3. Игровое поле (Приложение 1.) представляет собой условный план библиотеки (холл, книгохранилище, читальный зал, абонемент), расчерченное на квадраты 10 на 10. Задача участников в течение 3-х минут спрятать на плане библиотеки все печатные издания:

Брошюра (4 экземпляра)

Журнал (3 экземпляра)

Книга (2 экземпляра)

Многотомник (1 экземпляр)

А также фигуру библиотекаря, которая обозначается знаком \* «звездочка».

Судья Турнира проверяет правильность расположения печатных изданий на плане библиотеки перед началом каждого этапа отборочных игр Турнира.

* 1. В начале каждой игры судья засекает 15 минут, пары участников должны начать игру одновременно. По истечении этого времени, игра останавливается.
  2. В течение одной отборочной игры проводится от 3 до 4 промежуточных игр (раундов). После каждого раунда подсчитывается количество набранных баллов.
  3. Выигрывает участник, нашедший большее число печатных изданий на игровом поле противника, с учетом размера изданий (количества клеток игрового поля, которые они занимают). За каждую зачеркнутую клетку издания участник получает 1 балл. Максимум баллов за игру – 20, библиотекарь (\*) баллов не приносит.
  4. Игрок, ставший победителем отборочной игры и игрок, проигравший ему (занявший второе место), представляют библиотеку на финальной игре. Игроки борются за звание Победитель «золотой лиги» Турнира и Победитель «серебряной лиги» Турнира. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в порядок проведения финальной игры Турнира в зависимости от фактического количества участников.

1. **Оргкомитет Турнира**
   1. Оргкомитет создается для общей координации работы по подготовке и проведению Турнира.
   2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

* принимает и обрабатывает заявки на участие в Турнире;
* координирует прохождение отборочных этапов Турнира;
* проводит финальную игру Турнира.
  1. Адрес и телефон Оргкомитета Турнира:

[youth-work@culture.mos.ru](mailto:youth-work@culture.mos.ru) **8(916)990-69-68 Федотова Мария Андреевна**

[bib21@culture.mos.ru](mailto:bib21@culture.mos.ru%20)  **8(495)450-72-94 Мясникова Наталья Андреевна**

1. **Основные этапы и сроки проведения Турнира.**
   1. **До 25 января 2024 г. библиотека-участник отправляет в адрес оргкомитета заявку на участие в Турнире.**
   2. **До 1 февраля 2024 г. оргкомитет Турнира проводит методическую встречу для представителей библиотек-участников. Библиотека-участник получает от оргкомитета инструкцию по проведению Турнира, в том числе видео-инструкцию для участников.**
   3. **С 1 февраля по 7 марта 2024 г. библиотека-участник проводит турнир или серию турниров с целью определения лучших игроков, которые примут участие в финальном Турнире.**
   4. **Не позднее 12 марта, библиотека-участник направляет в оргкомитет Турнира информацию о финалистах отборочного тура с указанием фамилий и имен, возраста победителей и 3-5 фотографий отборочных игр.**
   5. Финальная игра состоится 17 марта в Центральной библиотеке № 21 по адресу: ул. Клары Цеткин д.11 к.2.
   6. Финальная игра Турнира проходит среди всех финалистов. В течение 4 раундов происходит борьба за 1, 2, 3 места в «серебряной» и «золотой лиге» Турнира. Победители и занятые участниками места в турнирной таблице определяются по сумме набранных за всю игру баллов.

**7. Награждение**

* 1. Победителю/победителям финальной игры Турнира вручается Диплом победителя, Кубок победителя, памятные призы и подарки.
  2. Участники финальной игры Турнира получают: Дипломы участников, специальные призы, в зависимости от места, занятого в турнирной таблице.
  3. Все участники Турнира получают Сертификаты участников Турнира.
  4. Оргкомитет, партнеры и спонсоры имеют право учредить специальные призы.
  5. Награждение проводится в формате праздничного культурно-массового мероприятия.

1. **Иные условия**
   1. В случае неподобающего поведения по отношению к другим участникам либо Оргкомитету, а также использования ненормативной (в том числе, бранной) лексики, неприличных жестов и выкриков, Оргкомитет Турнира может дисквалифицировать участника.
   2. Во всем, что не предусмотрено настоящим Положением, Организатор и Участники Турнира руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.
   3. Организатор Турнира оставляет за собой право на свое усмотрение в одностороннем порядке прекратить, изменить или временно приостановить проведение Турнира, если по какой-то причине любой аспект настоящего Турнира не может проводиться так, как это запланировано, включая любую причину, неконтролируемую Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение процедур в соответствии с настоящим Положением.

Приложение 1.

Изображение выглядит как стол

Автоматически созданное описание