

# ПРАКТИЧЕСКИЕ КЕЙСЫ



1

# ПРИДУМАТЬ И ОПИСАТЬ ПРОТОТИП ЦИФРОВОГО РЕШЕНИЯ/ DIGITAL ИНСТРУМЕНТА ДЛЯ ЭФЕКТИВНОЙ РАБОТЫ УДАЛЕННОЙ КОМАНДЫ



2

Разработать операционную инструкцию для:

1. DIGITAL-инструмент для электронного документооборота
2. DIGITAL-инструмент для проведения обучения пользователей системы SAP
3. DIGITAL-инструмент для проведения конференций/встреч проектной команды



3

## КЕЙС: ДЕЛОВАЯ ИГРА «СИНЯЯ ПЛАНЕТА»



## **Цель игры:**

презентация Газпромнефть-ЦР как инновационного работодателя

## **Задачи игры:**

Развитие коммуникационных навыков во вновь созданных коллективах.

Развитие способностей оперативного анализа производственной обстановки.

Повышение скорости и качества принятия управленческих решений.

Оценка потенциала школьников и студентов-бакалавров с целью дальнейшего включения их в пул кандидатов для дальнейшего сотрудничества.

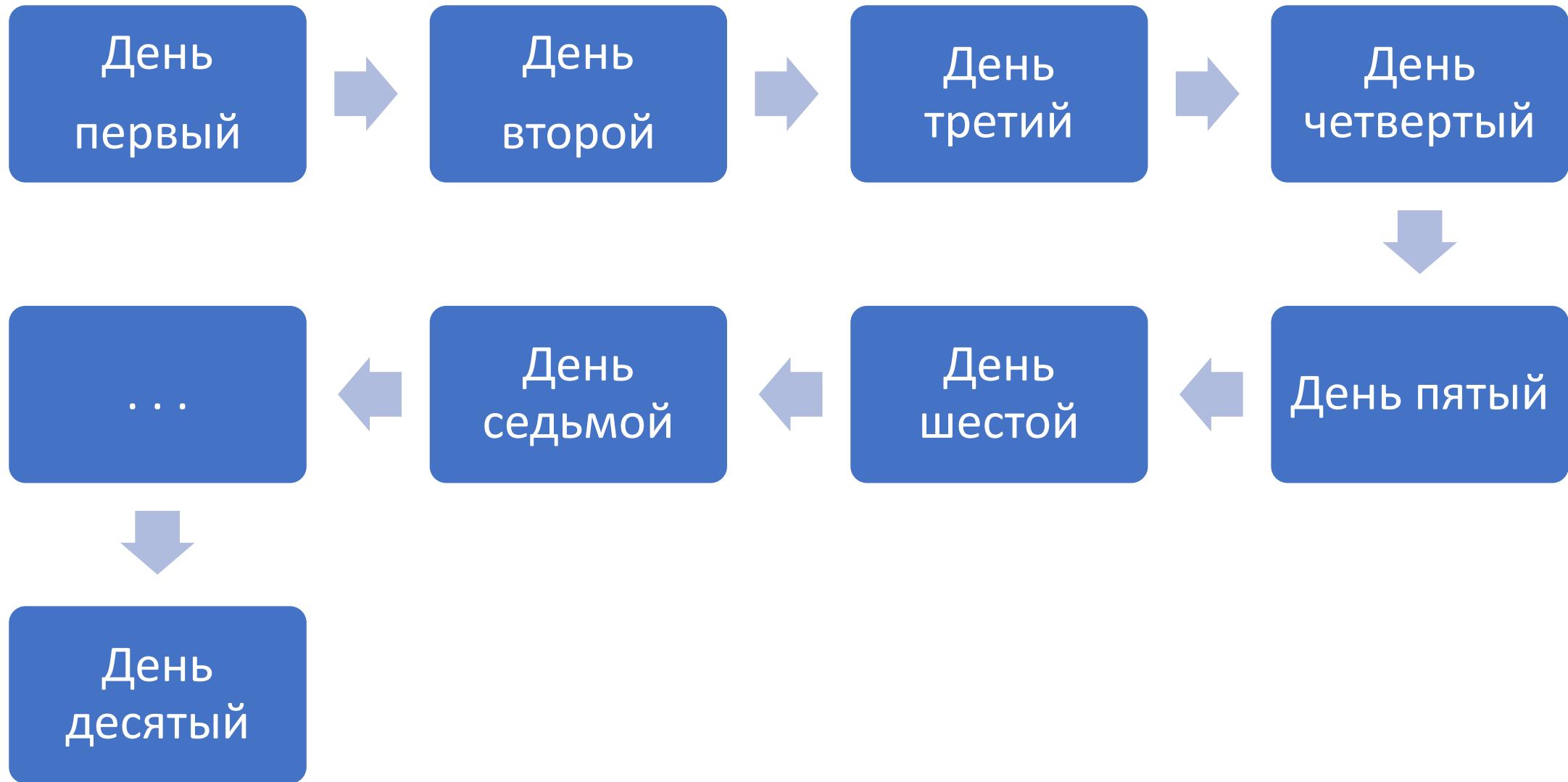
# СУТЬ ИГРЫ

- На Синей планете обнаружен новый сорт нефти – «СИНЯЯ НЕФТЬ».
- На планету направляются команды разведчиков (скаутов) для уточнения запасов.
- Нефть легко перерабатывается практически без остатка.  
Запасы огромные и легкодоступны.
- Погодные условия и фауна – очень жёсткие и агрессивные.
- «Синяя компания» готова построить на текущий момент один нефтеперерабатывающий комплекс и готова вкладывать в один, наиболее перспективный район.

! Необходимо победить, то есть добыть 200 т.  
(для ускорения можно уменьшить кол-во добытой нефти) синей нефти и доказать, что вы способны управлять нефтеперерабатывающим комплексом.

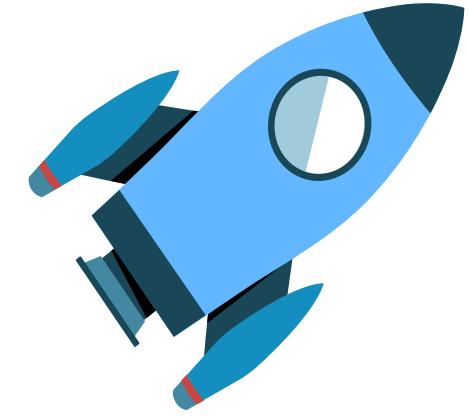


# МЕХАНИКА ИГРЫ



# ДЕНЬ ПЕРВЫЙ

- Приземление с первичным капиталом (80 000).
- Покупка на орбитальной станции вышек.
- Монтаж вышек (выдача игрового инвентаря).
- Покупка страховок, обучение технического персонала, приобретение оборудования.
- Заполнение балансовых документов.



# ДЕНЬ ВТОРОЙ

- Первая добыча синей нефти.
- Если требуется, то реализация нефти, получение наличных денег.
- Возможна на полученные деньги дополнительная покупка страховок, обучение технического персонала, приобретение оборудования.
- Заполнение балансовых документов.



# ДЕНЬ ТРЕТИЙ

- Генерация одного из 6 событий (событий может быть очень много, число 6 выбрано потому, что можно бросить кубик).
- Устранение последствий событий (восстановление оборудования, оплата штрафов).
- Добыча синей нефти.
- Если требуется - реализация нефти, получение наличных денег.
- Если требуется - на полученные деньги покупка страховок, обучение технического персонала, приобретение оборудования.
- Заполнение балансовых документов.

# ИГРОВЫЕ СОБЫТИЯ. ЛИСТ 1

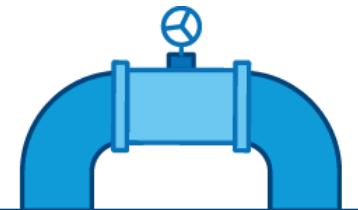
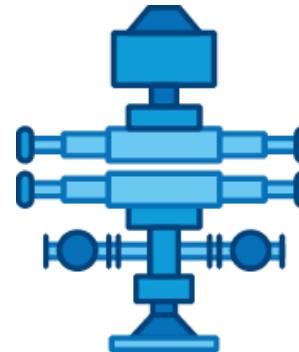
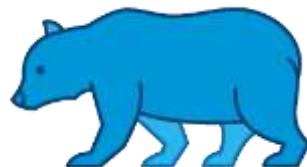
Грань кубика	Суть события	Влияние на процесс нефтедобычи	Влияние на финансовый баланс
1	Шторм	-	15 000
2	Нападение животного мира	-	10 000
3	Человеческий фактор	-	20 000
4	Отказ внутрискваженного оборудования	На следующий игровой день нет нефтедобычи	-
5	Прорыв при перекачке	Потери сырья определяются доп. броском кубика: 1, 2, 3 – потери 20% 4, 5, 6 – потери 50% если персонал обучен, то «-1» от выпавшего числа на кубике	Штраф за нарушение требований экологического законодательства – 10 000
6	Отказ электропитания	Потери добычи определяются доп. броском кубика: 1, 2, 3 – потери 20% 4, 5, 6 – потери 50%	-

# ИГРОВЫЕ СОБЫТИЯ. ЛИСТ 2

Грань кубика	Суть события	Предотвращения или устранения последствий	Стоимость
1	Шторм	Страховка	5 000
2	Нападение животного мира	Страховка	5 000
3	Человеческий фактор	Обучение персонала	10 000
4	Отказ внутрискваженного оборудования	Страховка	Полное денежное покрытие простоя
5	Прорыв при перекачке	Страховка	Полное денежное покрытие розлива сырья
6	Отказ электропитания	Дизель-генераторная установка	10 000

# ИГРОВЫЕ ОБЪЕКТЫ. ЛИСТ 1

## СОБЫТИЯ



СОБЫТИЕ 1

СОБЫТИЕ 2

СОБЫТИЕ 3

СОБЫТИЕ 4

СОБЫТИЕ 5

СОБЫТИЕ 6

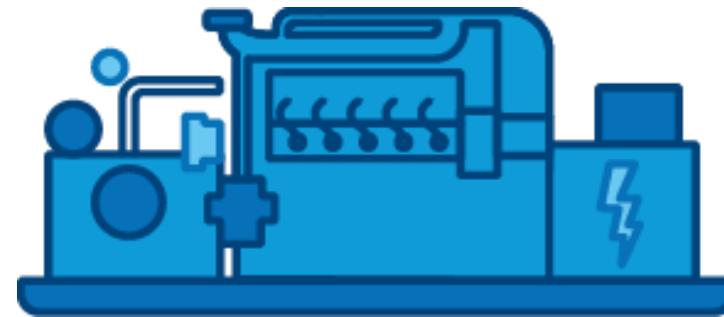
# ИГРОВЫЕ ОБЪЕКТЫ. ЛИСТ 2



Страховка



Обучение персонала



Дизель-генераторная установка

# ИГРОВЫЕ ОБЪЕКТЫ. ЛИСТ 3



Игровая валюта



Нефтяная вышка

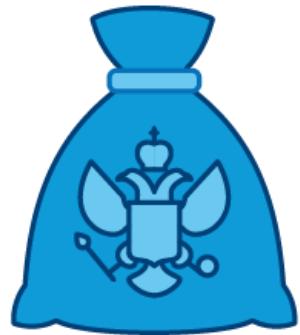


Синяя нефть

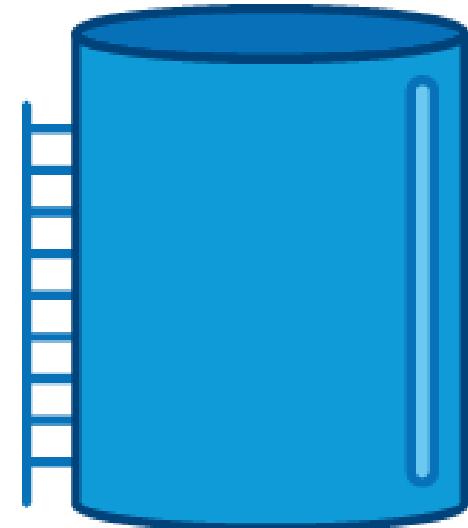


Отсутствие добычи  
на следующий день

# ИГРОВЫЕ ОБЪЕКТЫ. ЛИСТ 4



Государственный заказчик



Нефтехранилище