

# Кейс - батл 2023



# Кейс-батл

Решение кейса

Выбор 3 команд-победителей, представивших лучшие решения

Дата: 23.05.2023

Время: с 13.00 до 17.30

Место проведения: г Омск,  
Детский Технопарк (Кванториум)

Участники: студенты Омских ВУЗов, учащиеся Технопарка

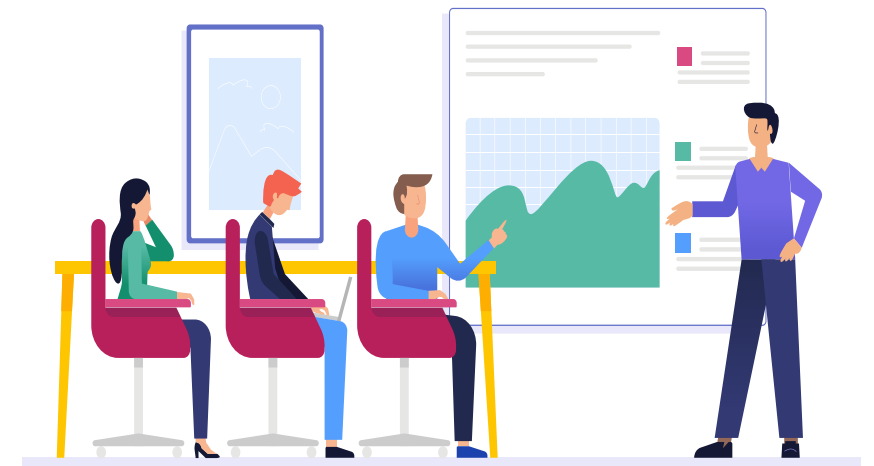
Менторы: сотрудники ООО «Газпромнефть – ЦР», ОмГТУ и Технопарка

Члены жюри: представители ООО «Газпромнефть – ЦР», ОмГТУ и детского Технопарка.



## Программа Кейс-батл

12.45 – 13.00	Регистрация участников
13.00 – 13.10	Открытие мероприятия, вступительная часть.
13.10 – 13.20	Объединение в команды, распределение ролей, выбор названия
13.20 – 13.35	Представление команд
13.35 – 14.45	Бизнес-игра
14.45 – 15:00	Кофе-брейк
15.00 – 16:20	Бизнес - игра
16.20 – 17:00	Решение кейса
17.00 – 17:20	Проверка решения и подведение итогов
17.20 – 17:30	Награждение



1

# БИЗНЕС-ИГРА «СИНЯЯ ПЛАНЕТА»



## **Цель игры:**

презентация Газпромнефть-ЦР как инновационного работодателя

## **Задачи игры:**

Развитие коммуникационных навыков во вновь созданных коллективах.

Развитие способностей оперативного анализа производственной обстановки.

Повышение скорости и качества принятия управленческих решений.

Оценка потенциала школьников и студентов-бакалавров с целью дальнейшего включения их в пул кандидатов для дальнейшего сотрудничества.

# СУТЬ ИГРЫ

- На Синей планете обнаружен новый сорт нефти – «СИНЯЯ НЕФТЬ».
- На планету направляются команды разведчиков (скаутов) для уточнения запасов.
- Нефть легко перерабатывается практически без остатка.

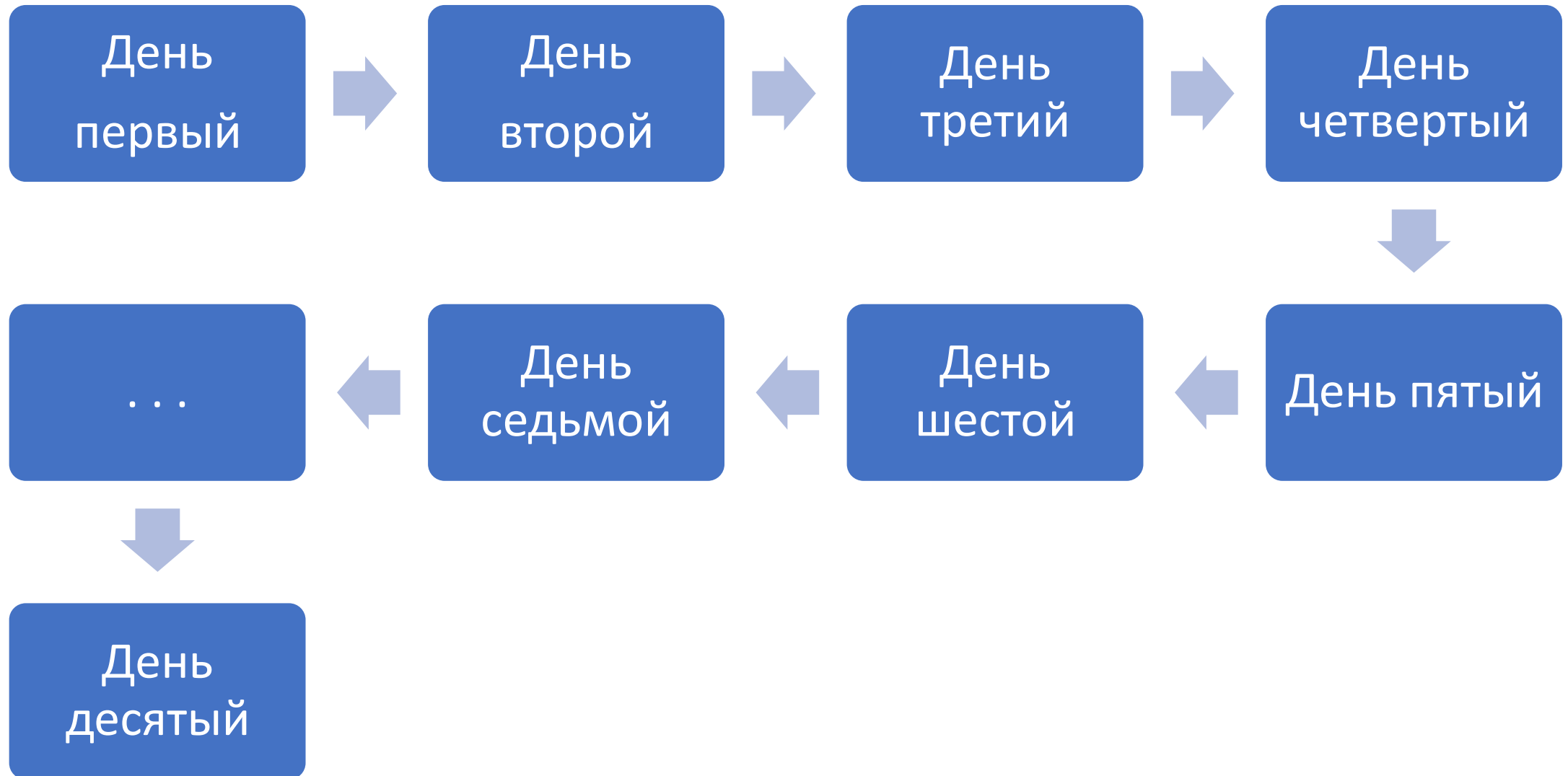
Запасы огромные и легкодоступны.

- Погодные условия и фауна – очень жёсткие и агрессивные.
- «Синяя компания» готова построить на текущий момент один нефтеперерабатывающий комплекс и готова вкладывать в один, наиболее перспективный район.

Необходимо победить, то есть добыть 200 т.  
(для ускорения можно уменьшить кол-во добытой нефти) синей нефти и доказать, что вы способны управлять нефтеперерабатывающим комплексом.



# МЕХАНИКА ИГРЫ



# ДЕНЬ ПЕРВЫЙ

- Приземление с первичным капиталом (80 000).
- Покупка на орбитальной станции вышек.
- Монтаж вышек (выдача игрового инвентаря).
- Покупка страховок, обучение технического персонала, приобретение оборудования.
- Заполнение балансовых документов.





# ДЕНЬ ВТОРОЙ

- Первая добыча синей нефти.
- Если требуется, то реализация нефти, получение наличных денег.
- Возможна на полученные деньги дополнительная покупка страховок, обучение технического персонала, приобретение оборудования.
- Заполнение балансовых документов.



# ДЕНЬ ТРЕТИЙ



- Генерация одного из 6 событий (событий может быть очень много, число 6 выбрано потому, что можно бросить кубик).
- Устранение последствий событий (восстановление оборудования, оплата штрафов).
- Добыча синей нефти.
- Если требуется - реализация нефти, получение наличных денег.
- Если требуется - на полученные деньги покупка страховок, обучение технического персонала, приобретение оборудования.
- Заполнение балансовых документов.

# ИГРОВЫЕ СОБЫТИЯ. ЛИСТ 1

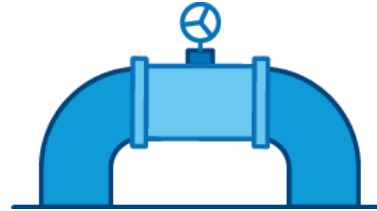
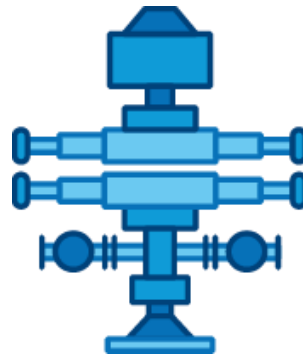
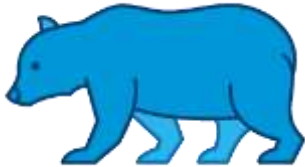
Грань кубика	Суть события	Влияние на процесс нефтедобычи	Влияние на финансовый баланс
1	Шторм	-	15 000
2	Нападение животного мира	-	10 000
3	Человеческий фактор	-	20 000
4	Отказ внутрискваженного оборудования	На следующий игровой день нет нефтедобычи	-
5	Прорыв при перекачке	Потери сырья определяются доп. броском кубика: 1, 2, 3 – потери 20% 4, 5, 6 – потери 50% если персонал обучен, то «-1» от выпавшего числа на кубике	Штраф за нарушение требований экологического законодательства – 10 000
6	Отказ электропитания	Потери добычи определяются доп. броском кубика: 1, 2, 3 – потери 20% 4, 5, 6 – потери 50%	-

# ИГРОВЫЕ СОБЫТИЯ. ЛИСТ 2

Грань кубика	Суть события	Предотвращения или устранения последствий	Стоимость
1	Шторм	Страховка	5 000
2	Нападение животного мира	Страховка	5 000
3	Человеческий фактор	Обучение персонала	10 000
4	Отказ внутрискваженного оборудования	Страховка	Полное денежное покрытие простоя
5	Прорыв при перекачке	Страховка	Полное денежное покрытие разлива сырья
6	Отказ электропитания	Дизель-генераторная установка	10 000

# ИГРОВЫЕ ОБЪЕКТЫ. ЛИСТ 1

## СОБЫТИЯ



СОБЫТИЕ 1

СОБЫТИЕ 2

СОБЫТИЕ 3

СОБЫТИЕ 4

СОБЫТИЕ 5

СОБЫТИЕ 6

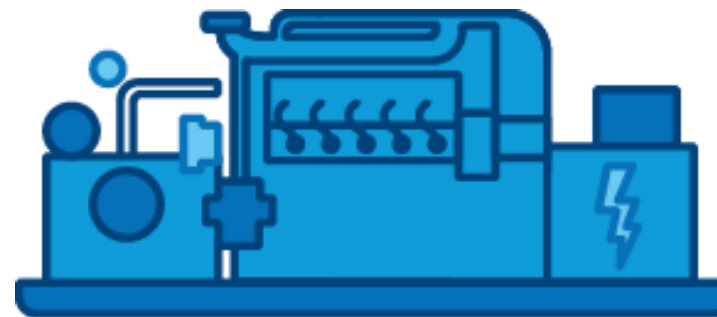
# ИГРОВЫЕ ОБЪЕКТЫ. ЛИСТ 2



Страховка




Обучение персонала



Дизель-генераторная установка

# ИГРОВЫЕ ОБЪЕКТЫ. ЛИСТ 3

	<b>1 000</b>
	<b>3 000</b>
	<b>5 000</b>

Игровая валюта



Нефтяная вышка

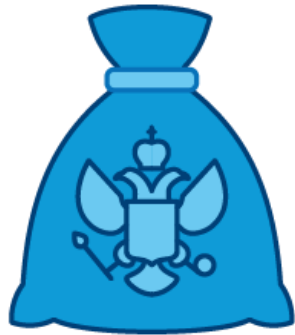


Синяя нефть

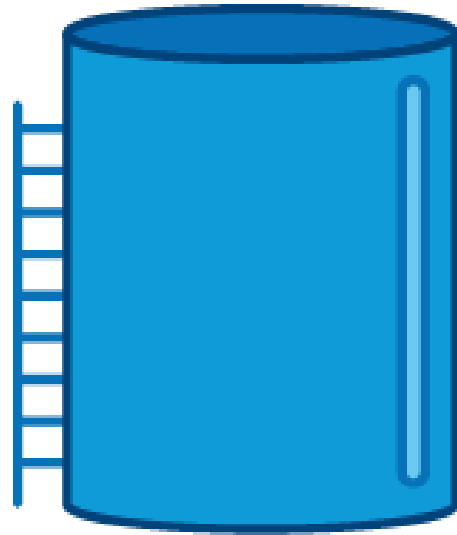


Отсутствие добычи  
на следующий день

# ИГРОВЫЕ ОБЪЕКТЫ. ЛИСТ 4



Государственный заказчик



Нефтехранилище



2

# КЕЙС ВИЗУАЛИЗАЦИЯ БИЗНЕС-ПОКАЗАТЕЛЕЙ

