



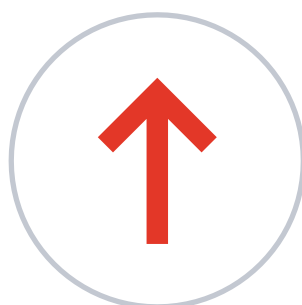
Авторские технологии постановки навыков, развития внимания
и интеллектуальной выносливости, технологии самообучения

1 АКТУАЛЬНЫЕ ЗАДАЧИ



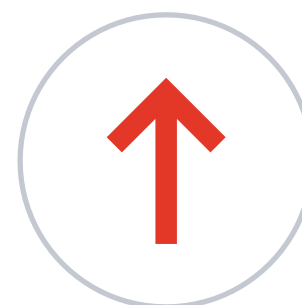
ПОВЫШЕНИЕ ЭФФЕКТИВНОСТИ

в решении задач
генерации новых,
прорывных идей



ПОВЫШЕНИЕ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ

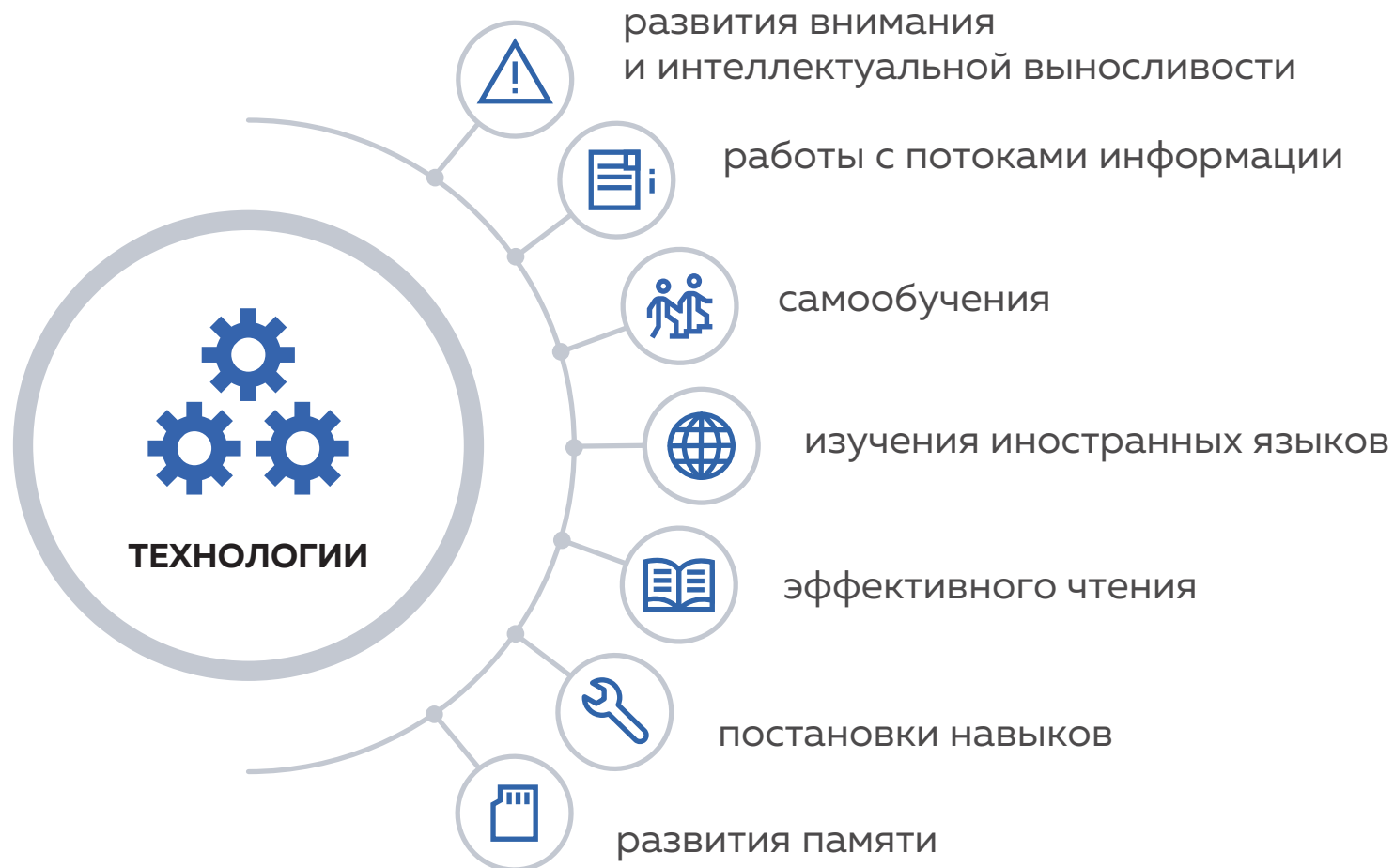
интеллектуального
труда



ПОВЫШЕНИЕ МОТИВАЦИИ

сотрудников
к развитию

РЕШЕНИЯ ADVANCE



РЕЗУЛЬТАТ



ДЛЯ СПЕЦИАЛИСТОВ:

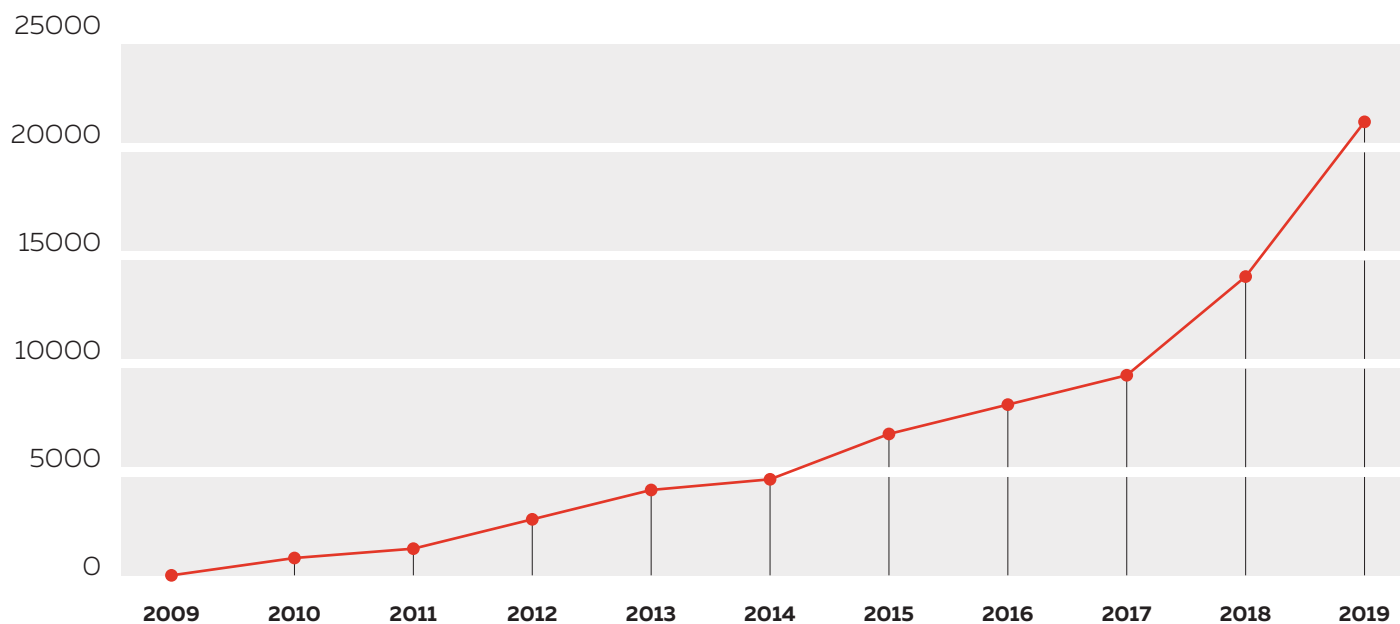
- Повышение интеллектуальной выносливости, внимания и памяти в 2-4 раза
- Постановка навыка работы с большими потоками информации
- Экономия до 80% времени на интеллектуальных задачах и обучении
- Постановка навыка самостоятельного обучения

ДЛЯ РАБОТОДАТЕЛЕЙ:

- Повышение производительности интеллектуального труда в 2-4 раза
- Повышение мотивации сотрудников к развитию
- Повышение эффективности в решении задач и генерации новых идей

ADVANCE СЕГОДНЯ

ДИНАМИКА ОБУЧЕННЫХ В ГОД



75 000
ОБУЧЕНЫ



1.000.000
УНИКАЛЬНЫХ
КОНТАКТОВ



15
ОБУЧАЮЩИХ
ПРОГРАММ



250/В ГОД
ПРОСВЕТИТЕЛЬСКИХ
МЕРОПРИЯТИЙ

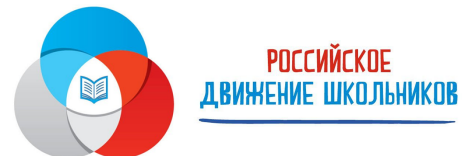


1 ЧЕМПИОНАТ
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ
ВИДАМ СПОРТА INCHAMP

ПРЕИМУЩЕСТВА ADVANCE

- ✓ Уникальные авторские технологии
- ✓ 10 лет исследований и 75 000 обученных
- ✓ Собственная образовательная платформа
- ✓ Очные и онлайн форматы обучения
- ✓ Крупнейшее в России Интернет-сообщество людей, заинтересованных в развитии когнитивных навыков

НАМ ДОВЕРЯЮТ



7 ПРОГРАММЫ ОБУЧЕНИЯ

1

Двухдневный интенсив по работе с информацией (16 часов) 

2

Работа с потоками информации (150 часов) 

3

Корпоративный чемпионат по интеллектуальному спорту 

4

Английский язык  

5

Индивидуальные форматы  



ПРОГРАММА ДВУХДНЕВНОГО ТРЕНИНГА ПО РАБОТЕ С ИНФОРМАЦИЕЙ



- Скороговорки
- Звукосочетания
- Слова из слова
- Слова по схеме
- На активацию визуального канала
- Антиципация
- Символьный диктант
- Словарь символов Существительные
- Словарь символов Прилагательные
- Соревновательные тексты
- Слова на все буквы: по категориям
- Числовые столбики
- Словарь символов Глаголы
- Паттерны на орфографию
- Корректурная проба
- Лабиринты
- Числовые пирамиды
- Таблицы Шульце
- Упражнения для развития правильного дыхания при чтении
- Графические диктанты
- Паттерны на ударения
- Анаграммы
- Узкие тексты для чтения с методиками «начало-конец» и «штопор»
- Категории слов на буквы
- Сложные слова
- Чтение с методиками: указка, шторка, стук-ритма, вверх ногами, 2-3 фиксации, окошко
- Танграм
- Слова на букву
- Упражнения для развития правильного дыхания при чтении
- Сканирование на слух
- Синонимы, антонимы
- Гармонизация текстов
- Паттерны на выделение главного
- Сканирование (обратное чтение)
- Тексты без полей для чтения с методикой «пальчики»
- Карусель
- Столбики
- Артикуляционная гимнастика
- Майнд-карты По таблицам
- Майнд-карты По текстам
- Майнд-карты По спискам
- Майнд-карты По классификациям
- Теория множеств Нахождение множества
- Теория множеств Обозначения множеств
- Майнд-карты По текстам на слух
- Теория множеств Графическое представление в виде кругов Эйлера
- Запоминание определений
- Теория множеств Нахождение элементов множества
- Работа с книгой и аналитической литературой
- Интенсив ЧБК
- Устный счет
- Дорисовать образы
- Найти части фигуры
- Найти тень
- Подсчет указанных букв
- Лабиринты
- Пальчиковая гимнастика
- На активацию визуального канала
- Парочки (бинарная информация)
- Фонетическое кодирование
- Поиск лишнего слова
- Цепочки 5, 7, 10, 15 слов
- Смысловые цепочки простые 5, 7, 10 слов
- Смысловые цепочки усложненные
- ЧБК для двухзначных чисел
- Таблицы Шульце
- Запоминание графической информации (карты, схемы, деньги)
- Раскраски
- Словарь символов Существительные
- Числовые последовательности
- Прописи для обеих рук
- Парная числовая информация
- Муха
- Найти отражением
- Символьный алфавит
- Символьный диктант
- Рисунки для обеих рук
- Письмо нерабочей рукой
- Корректурная проба
- Найти на картинке указанный предмет
- Зрительная гимнастика
- Найти развертку кубика
- Тест Струпа
- Графические диктанты
- Запоминание словарных слов
- Запоминание определений
- Числовые пирамиды
- Найди отличие
- Майнд-карты По спискам
- ЧБК для трехзначных чисел
- Словарь символов Прилагательные
- Словарь символов Глаголы
- Майнд-карты По текстам на слух
- Майнд-карты По текстам
- Майнд-карты По таблицам
- Майнд-карты По классификациям
- Избирательность внимания
- Поиск заданных слов
- Поиск одинаковых слов
- Работа с книгой и аналитической литературой

- 15% Восприятие письменной и устной информации (1,5-2 раза)
- 20% Классификация и структурирование информации
- 10% Интеллектуальная выносливость, внимание и память (2-4 раза)



15%

Цель тренинга:
активизация когнитивных процессов для повышения производительности интеллектуального труда

РЕЗУЛЬТАТ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРОГРАММЫ

1

Сотрудники получают инструменты для:

- ◆ *Повышения эффективности работы*
- ◆ *Восприятия и запоминания информации*
- ◆ *Структурирования текста*
- ◆ *Совершенствования КОГНИТИВНЫХ НАВЫКОВ*
- ◆ **Время прохождения – 16 часов**

ПРОГРАММА РАБОТЫ С ПОТОКАМИ ИНФОРМАЦИИ

2



Скороговорки Звукосочетания Слова из слова Слова по схеме На активацию визуального канала
 Антиципация Символьный диктант Словарь символов Существительные Словарь символов Прилагательные
 Соревновательные тексты Слова на все буквы: по категориям Числовые столбики Словарь символов Глаголы
 Паттерны на орфографию Корректурная проба Лабиринты Числовые пирамиды Таблицы Шульте
 Упражнения для развития правильного дыхания при чтении Графические диктанты Паттерны на ударения
 Анаграммы Узкие тексты для чтения с методиками «начало-конец» и «штопор» Категории слов на буквы
 Сложные слова Чтение с методиками: указка, шторка, стук-ритма, вверх ногами, 2-3 фиксации, окошко
 Танграм Слована букву Упражнения для развития правильного дыхания при чтении Сканирование на слух
 Синонимы, антонимы Гармонизация текстов Паттерны на выделение главного Сканирование (обратное чтение)
 Тексты без полей для чтения с методикой «пальчики» Карусель Столбики Артикуляционная гимнастика

Майнд-карты По таблицам Майнд-карты По текстам Майнд-карты По спискам Майнд-карты По классификациям
 Теория множеств Нахождение множества Теория множеств Обозначения множеств Майнд-карты По текстам на слух
 Теория множеств Графическое представление в виде кругов Эйлера Запоминание определений
 Теория множеств Нахождение элементов множества Работа с книгой и аналитической литературой

Интенсив ЧБК Устный счет Дорисовать образы Найти части фигуры Найти тень Подсчет указанных букв Лабиринты
 Пальчиковая гимнастика На активацию визуального канала Парочки (бинарная информация) Фонетическое кодирование
 Поиск лишнего слова Цепочки 5, 7, 10, 15 слов Смысловые цепочки простые 5, 7, 10 слов Смысловые цепочки усложненные
 ЧБК для двузначных чисел Таблицы Шульте Запоминание графической информации (карты, схемы, деньги) Раскраски
 Словарь символов Существительные Числовые последовательности Прописи для обеих рук Парная числовая информация
 Муха Найти отражением Символьный алфавит Символьный диктант Рисунки для обеих рук Письмо нерабочей рукой
 Корректурная проба Найти на картинке указанный предмет Зрительная гимнастика Найти развертку кубика Тест Струпа
 Графические диктанты Запоминание словарных слов Запоминание определений Числовые пирамиды Найди отличие
 Майнд-карты По спискам ЧБК для трехзначных чисел Словарь символов Прилагательные Словарь символов Глаголы
 Майнд-карты По текстам на слух Майнд-карты По текстам Майнд-карты По таблицам Майнд-карты По классификациям
 Избирательность внимания Поиск заданных слов Поиск одинаковых слов Работа с книгой и аналитической литературой

- 100% + Восприятие письменной и устной информации (1,5-2 раза)
- 100% + Классификация и структурирование информации
- 100% + Интеллектуальная выносливость, внимание и память (2-4 раза)



100% +
Цель программы:
 активизация когнитивных процессов для повышения производительности интеллектуального труда

РЕЗУЛЬТАТ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРОГРАММЫ

2

Сотрудники получают инструменты для:

работы с информацией и повышения скорости интеллектуального труда, а также смогут:

- ◆ Систематизировать знания для быстрого ориентирования
- ◆ Интегрировать новую информацию в личную систему знаний
- ◆ Надежно сохранять информацию и извлекать её из памяти в нужный момент.

◆ **Время прохождения – 150 часов**

ПРОГРАММА КОРПОРАТИВНЫЙ ЧЕМПИОНАТ

3



13

КТО МОЖЕТ ПРИНЯТЬ УЧАСТИЕ

Все сотрудники могут принять участие в подготовке и соревнованиях по 4 характеристикам: внимание, восприятие информации, память, логическое мышление

3

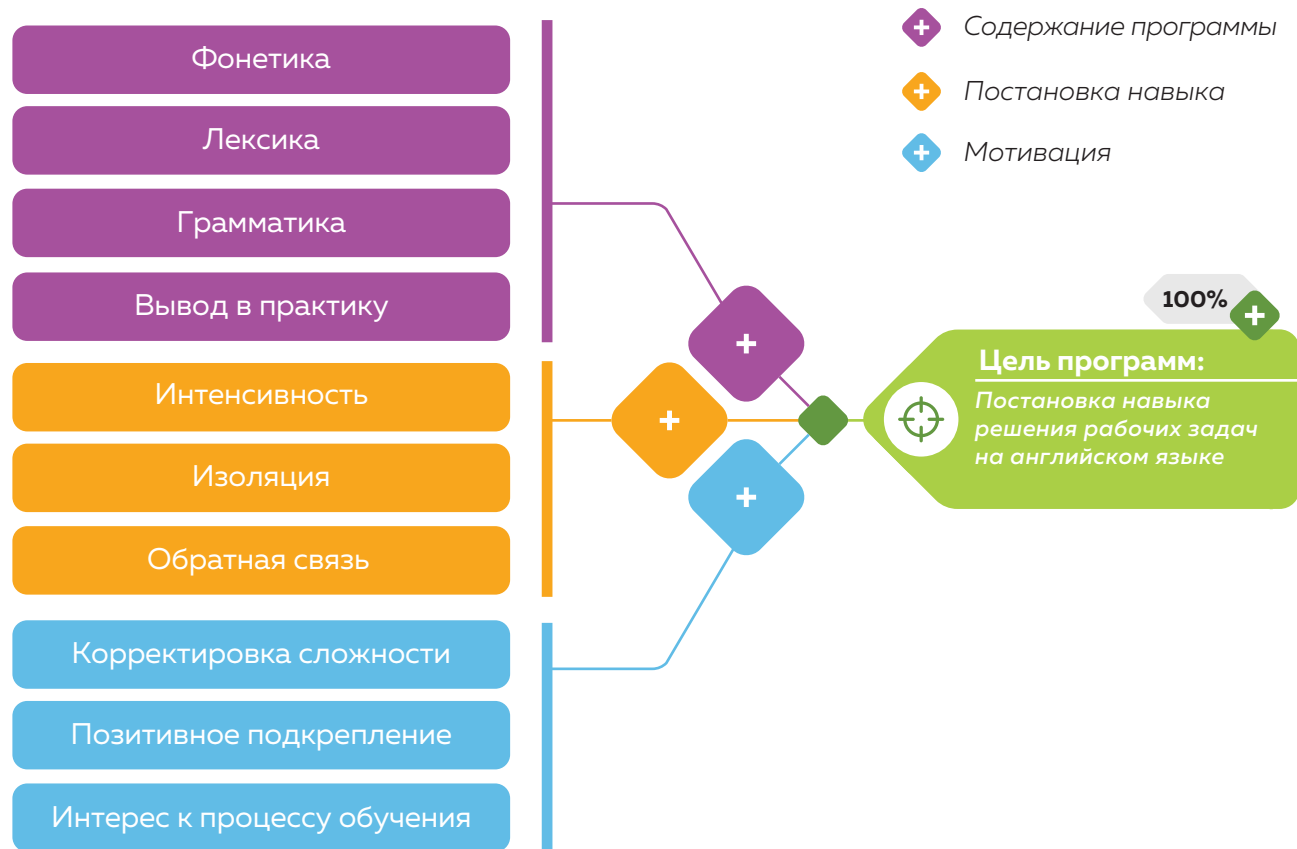
Компания сможет решить:

системные задачи селекции, мотивации сотрудников к развитию и фокусировки на производительности интеллектуального труда:

- ◆ *Запустить механики внутренней мотивации*
- ◆ *Выявить перспективных сотрудников*
- ◆ *Выявить зоны роста*
- ◆ *Дать импульс к саморазвитию*

ПРОГРАММЫ АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА

4






Онлайн-версия курса получила награду на *Edcrunch 2019 как лучший онлайн-курс на образовательной платформе

НА КОГО РАССЧИТАНЫ ПРОГРАММЫ

Курс направлен на развитие коммуникаций на английском языке.
Для сотрудников, которые ведут переговоры и работают с перепиской.

4

Сотрудники смогут развить навыки:

- ◆ *Разговорные навыки*  
- ◆ *Чтение*  
- ◆ *Письмо*  
- ◆ *Понимание на слух*  

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ОБУЧЕНИЕ

5



Технологии Advance для решения персональных задач:



Запоминание иностранных слов и терминов
на готовых ассоциациях для разных языков



Работа с потоками информации



Тренировки внимания, интеллектуальной выносливости



Английский язык

КОМАНДА

Насчитывая более **150 специалистов**, наша команда имеет **10-летний** профессиональный опыт в решении задач обучения, методических разработок и продвижения образовательных продуктов на рынке. Были разработаны **15 основных программ** обучения и серия мини-продуктов, обучено **75000 студентов**.



АЛЕКСАНДР ЗГОДА,
генеральный директор

СПбГУ, юридический факультет
13 лет опыта руководства и развития различных бизнесов.
Специалист в области личной эффективности, соавтор Энциклопедии детской мотивации



ЛИЛИЯ СМЕРНОВА,
online обучение

2 высших образования: техническое и экономическое. Более 20 лет в e-learning. Обучалась педагогическому дизайну и проектированию человеко-компьютерного взаимодействия в Carnegie Mellon University, USA. Лидер профессионального сообщества специалистов в области электронного обучения SPb-eLearning



НИКОЛАЙ ЯГОДКИН,
образовательные технологии

РГПУ им. Герцена, 2 высших образования
10 лет занимается разработкой авторских технологий в образовании и методических указаний по их внедрению.
Обучил более 100 преподавателей технологий



НАТАЛЬЯ ВЕЧЕРИНА,
методический центр

УГПИ. Более 20 лет опыта методической работы и руководства педагогическим коллективом.
Один из авторов образовательных программ Advance

ADVANCE 2019

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА

АЛЕКСАНДР ЗГОДА
генеральный директор
[+ 7 \(921\) 407-39-25](tel:+79214073925)

МАРИЯ БАУЖЕС
B2B relations
bauzhes@advance-club.ru